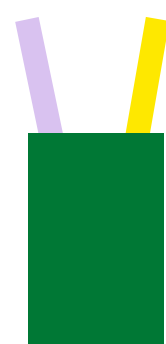
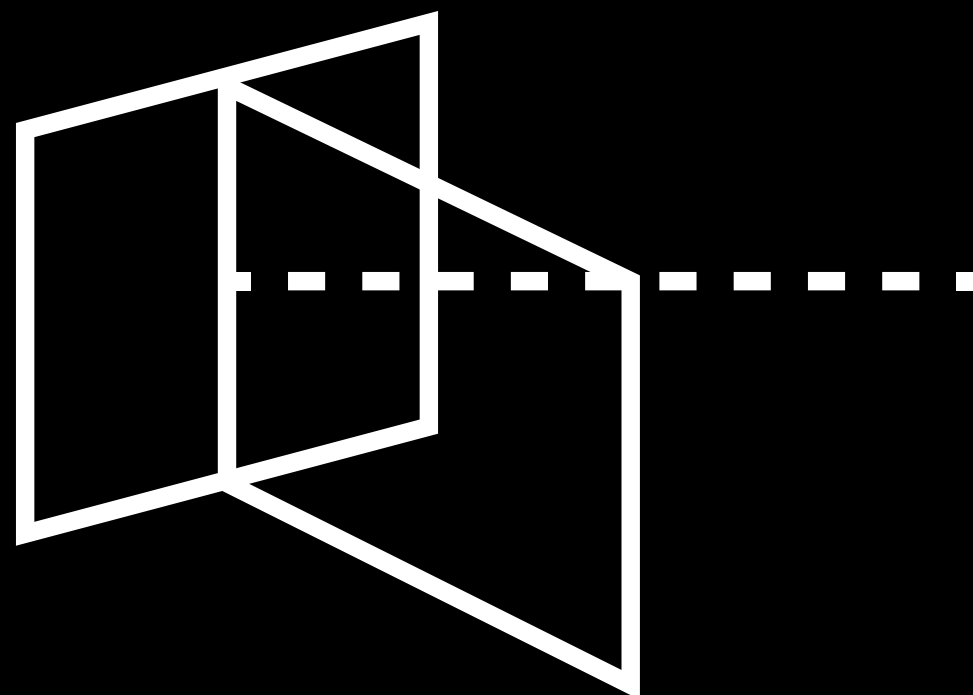


# Digitaliada

Proiect de educație digitală  
care încurajează folosirea  
metodelor digitale  
la clasă



Rezultate proiect-pilot an școlar 2016-2017

Fundația



# Digitaliada.ro

Platformă cu materiale  
digitale educaționale

# 256

materiale digitale  
educaționale



**24.458**  
vizitatori unici

**35.892**  
sesiuni

**106.432**  
vizualizări

# #Digitaliada

**Concurs care încurajează  
crearea de conținut original  
pentru educație**

**114**

materiale digitale  
în concurs

**10**

materiale digitale  
premiat



# Școlile Digitaliada

**10** școli gimnaziale de la sate  
**1.000** de elevi  
**30** de profesori



## 10 laboratoare digitale

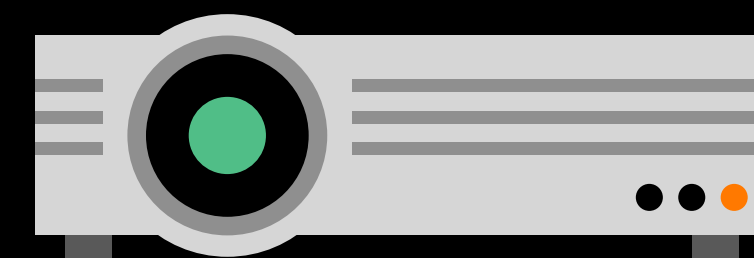
**270**  
tablete pentru  
lucru individual

**11**  
laptopuri

**8**  
videoproiectoare

**1**  
imprimantă

**10**  
table  
smart



# Școlile , Digitaliada



**8** zile de training  
pentru profesori

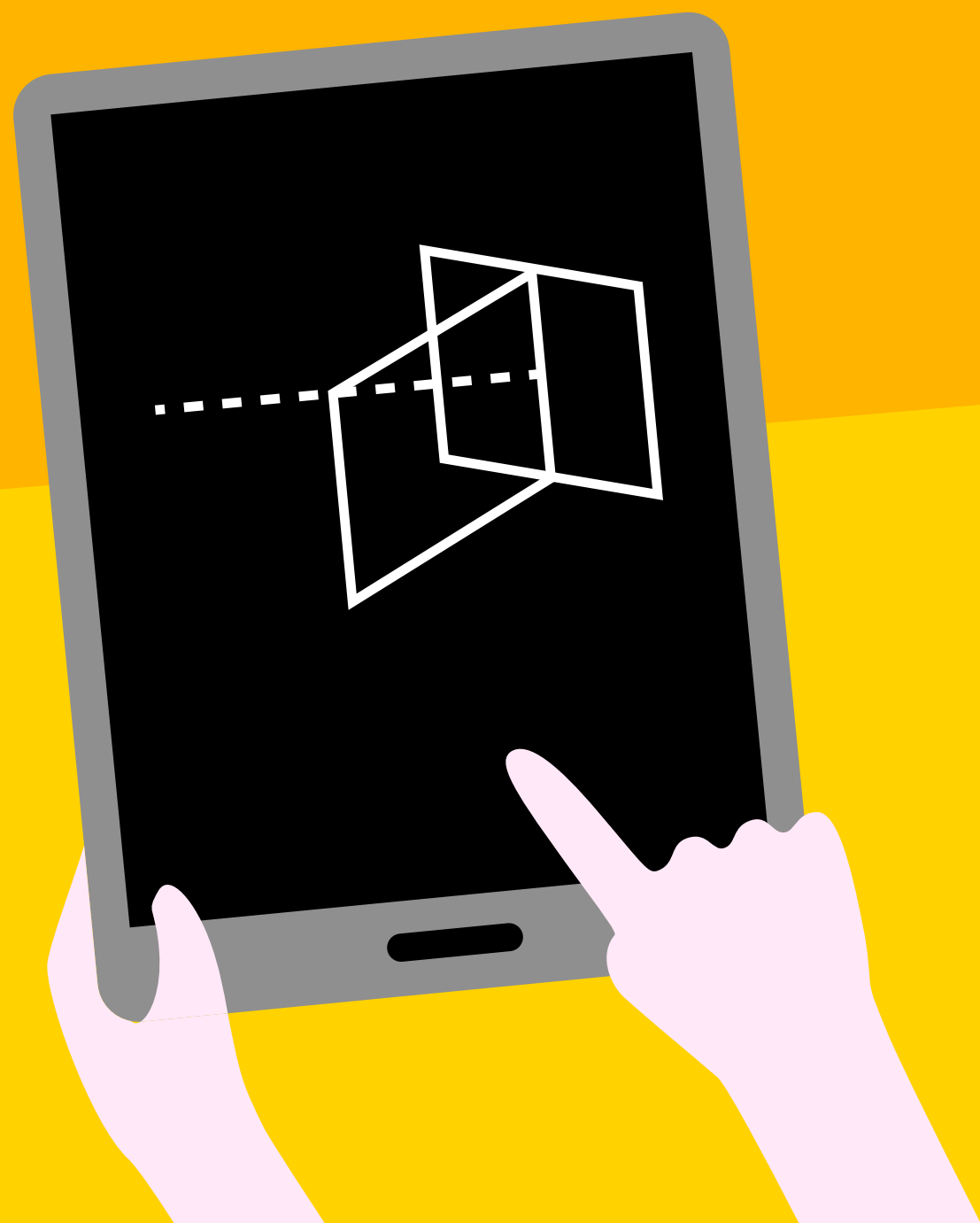
**2000** de ore de consultanță  
pentru școli

**80** de vizite de  
monitorizare

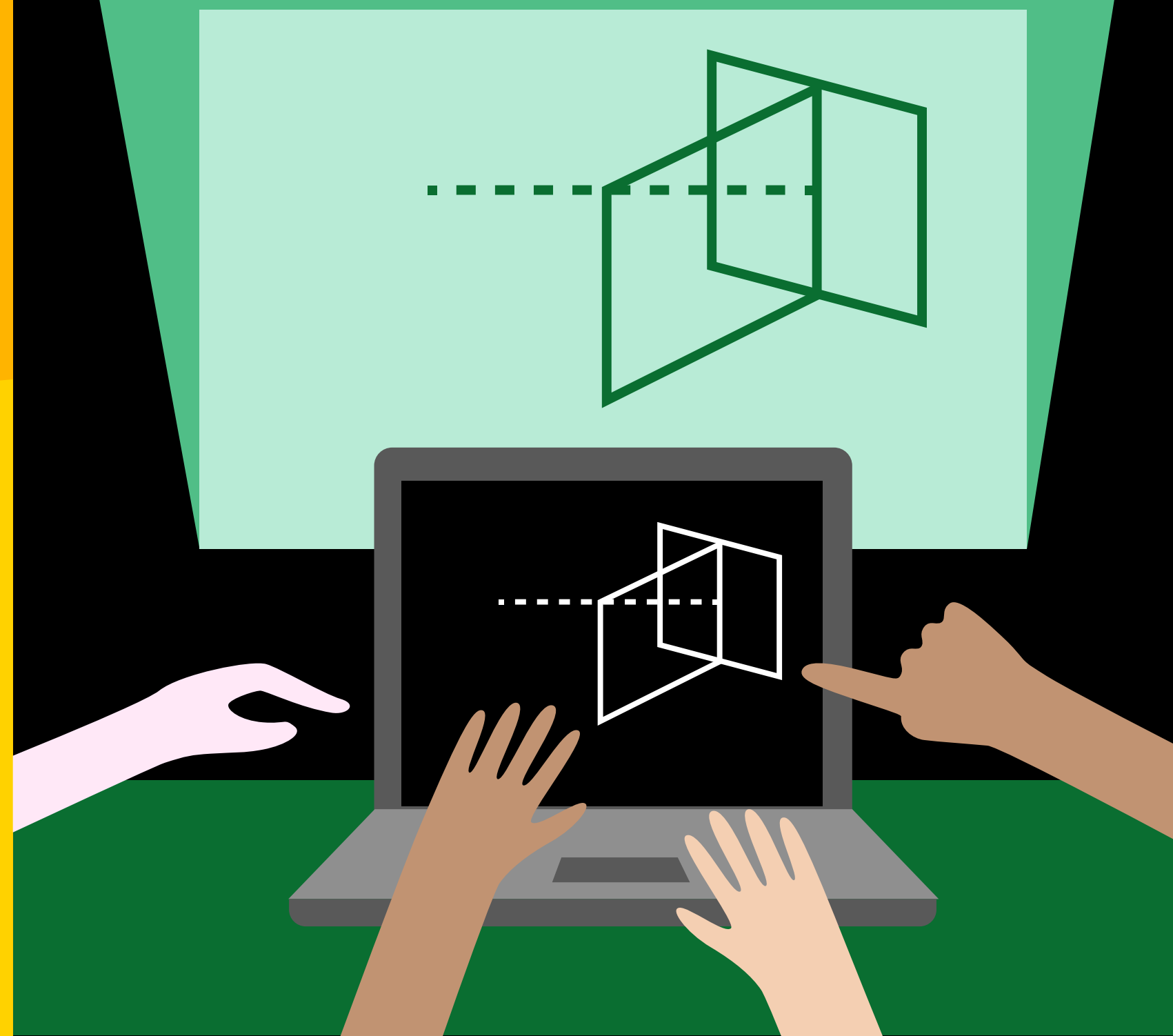
**10** lecții deschise  
cu părinții

# Mod de lucru

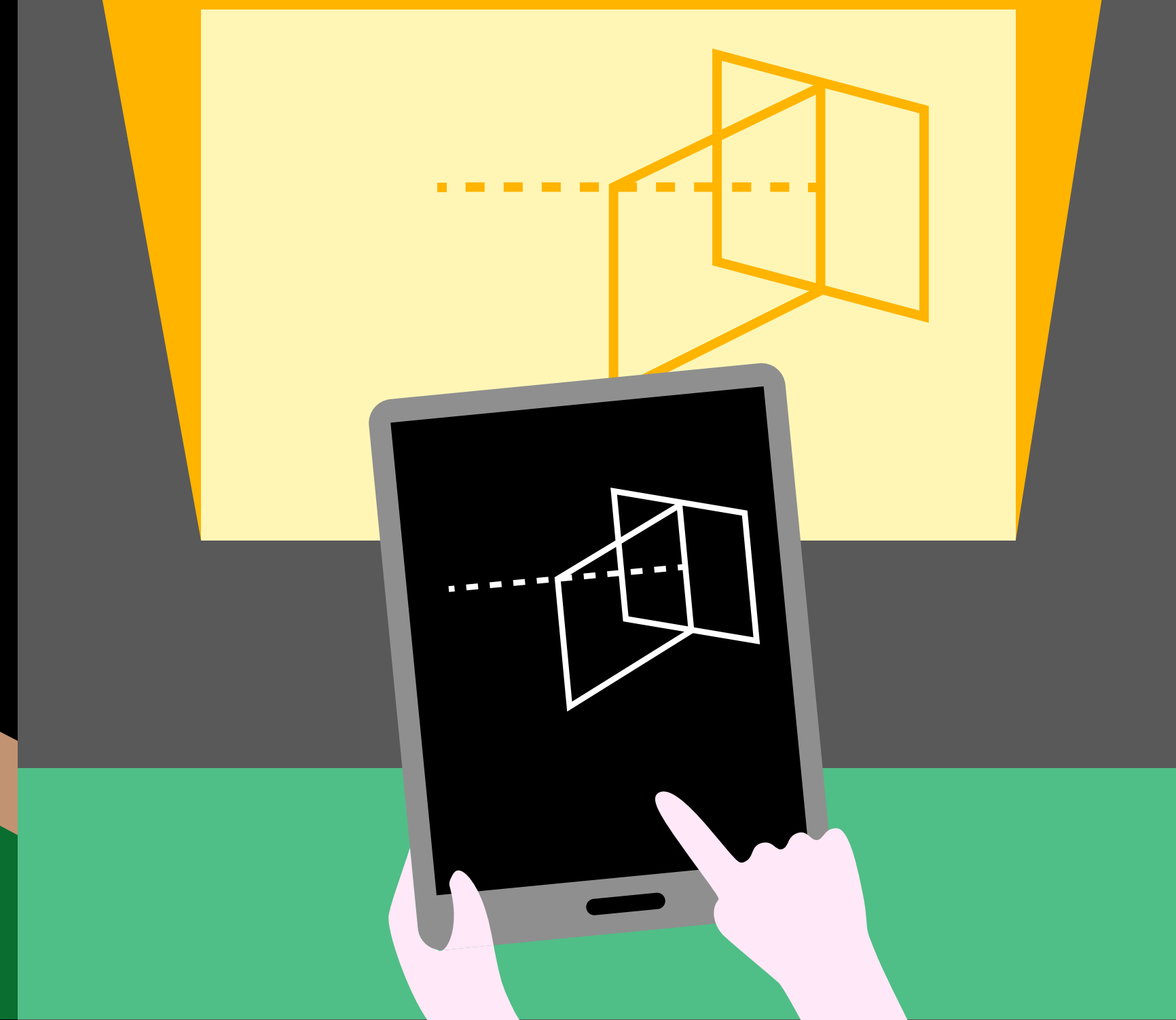
**Tabletă**  
lucru  
individual



**Laptop +  
Videoproiector**  
predare pentru clasă



**Videoproiector +  
Tablete**  
testare



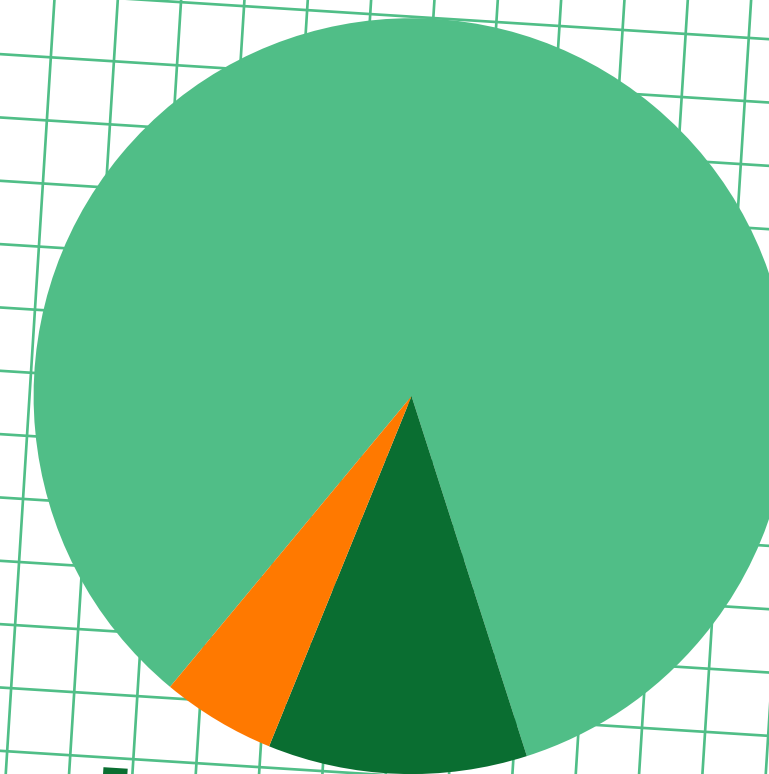
# Matematică

**13** jocuri și aplicații educaționale pentru ilustrarea noțiunilor teoretice



**60** de proiecte didactice de Algebră și Geometrie

Metodele digitale folosite între **7%** - **20%** din timpul orelor



# Tehnologia Informației și Comunicațiilor (TIC)

**Elevii Digitali  
realizează proiecte de  
programare**





# Beneficii pentru elevi

**25%** dintre copiii de la clasele VI-VIII și-au mărit media la Matematică cu aproximativ un punct



- Înțeleg și rețin mai ușor noțiunile predate
- Consideră mai atractive orele de curs
- Participă mai activ la ore
- Au mai multă încredere în ei înșiși în timpul orelor
- Își îmbunătățesc viteza de calcul matematic
- Se simt stimulați să rezolve individual teme pe tabletă
- Elevii cu diferite niveluri de performanță colaborează mai ușor
- Folosesc și acasă jocurile și aplicațiile de la școală

# Beneficii pentru profesori

- Folosesc metode alternative de lucru
- Dezvoltare profesională și personală
- Crearea unei comunități de profesori digitali în care se consiliază reciproc
- Împărtășirea de cunoștințe prin susținerea de lecții deschise
- Lucrează mai bine în echipă
- Le crește încrederea în ei înșiși și în capacitățile proprii
- Și-au îmbunătățit prestigiul personal și profesional în comunitate



# Beneficii pentru părinți

- Sunt satisfăcuți că școala le pregătește copiii pentru lumea digitală
- Au încredere crescută în educație
- Au încredere mai mare în rolul educativ al tehnologiei
- Se bucură că folosesc jocurile educative și fac proiecte de programare acasă



# Digitaliada 2017-2018

încă 20 de școli intră în program!

30 școli

3.400 elevi

82 profesori

826 tablete

31 laptopuri

28 videoproiectoare

