










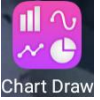


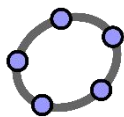


APLICAȚII MATEMATICĂ/LECȚII RECOMANDATE

Aplicația	Recomandări
<p>Math Master</p> 	<p style="text-align: center;">Clasa a V-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adunarea și scăderea numerelor naturale 2. Înmulțirea numerelor naturale 3. Împărțirea cu rest zero a numerelor naturale 4. Puterea cu exponent natural a unui număr natural. Pătratul unui număr natural 5. Media aritmetică a două sau mai multe numere naturale
<p>Fractions</p> 	<p style="text-align: center;">Clasa a V-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adunarea și scăderea fracțiilor ordinare 2. Înmulțirea fracțiilor ordinare. Puteri 3. Împărțirea fracțiilor ordinare 4. Compararea fracțiilor cu același numitor sau numărător. Reprezentarea pe axa numerelor a unei fracții ordinare 5. Introducerea și scoaterea întregilor dintr-o fracție 6. Cel mai mare divizor comun a două numere naturale. Amplificarea și simplificarea fracțiilor. Frații ireductibile 7. Transformarea unei fracții ordinare în fracție zecimală. Periodicitate <p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Simplificarea numerelor raționale 2. Compararea numerelor raționale 3. Transformarea numerelor raționale 4. Scoaterea și introducerea întregilor 5. Adunarea numerelor raționale 6. Scăderea numerelor raționale 7. Înmulțirea numerelor raționale cu un număr întreg 8. Înmulțirea numerelor raționale 9. Împărțirea numerelor raționale 10. Ecuații și inecuații în mulțimea numerelor raționale
<p>Primes numbers & Divisibility</p> 	<p style="text-align: center;">Clasa a V-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Divizor. Multiplu. Divizori comuni, multipli comuni 2. Criteriul de divizibilitate cu 2. Criteriul de divizibilitate cu 5. Criteriul de divizibilitate cu 10^n 3. Criteriul de divizibilitate cu 3. Criteriul de divizibilitate cu 9 4. Numere prime. Numere compuse 5. Cel mai mare divizor comun a două numere naturale. Amplificarea și simplificarea fracțiilor. Frații ireductibile 6. Cel mai mic multiplu comun a două numere naturale. Aducerea fracțiilor la un numitor comun <p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Descompunerea numerelor naturale în produs de puteri de numere prime 2. Determinarea c.m.m.d.c. și a c.m.m.m.c; numere prime între ele <p style="text-align: center;">Clasa a VIII-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adunarea și scăderea rapoartelor de numere reale reprezentate prin litere – aducerea la același numitor
<p>Sets</p> 	<p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Relații între mulțimi 2. Operații cu mulțimi

TORRENTIAL MATHS 	<p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Procente 2. Ecuții în mulțimea numerelor întregi 3. Inecuații în mulțimea numerelor întregi
Negative Numbers 	<p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Adunarea numerelor întregi, proprietăți 2. Scăderea numerelor întregi 3. Înmulțirea numerelor întregi, proprietăți 4. Împărțirea numerelor întregi 5. Ecuții în mulțimea numerelor întregi 6. Inecuații în mulțimea numerelor întregi <p style="text-align: center;">Clasa a VII-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Inecuații în mulțimea numerelor reale
Angles 	<p style="text-align: center;">Clasa a V-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Unități de măsură pentru arie, transformări. Aria pătratului și aria dreptunghiului <p style="text-align: center;">Clasa a VI-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Criterii de paralelism 2. Suma măsurilor unghiurilor într-un triunghi
Areas 	<p style="text-align: center;">Clasa a VII-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ariile figurilor plane
Math Tests 	<p style="text-align: center;">Clasa a V-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Scrierea fracțiilor ordinare cu numitori puteri ale lui 10, sub formă de fracții zecimale. Transformarea unei fracții zecimale, cu un număr finit de zecimale nenule, într-o fracție ordinară. 2. Compararea, ordonarea și reprezentarea pe axa numerelor a unor fracții zecimale cu număr finit de zecimale nenule 3. Frații ordinare. Frații subunitare, echiunitare, supraunitare. Procente. Frații echivalente 4. Împărțirea a două numere naturale cu rezultat fracție zecimală 5. Împărțirea unei fracții zecimale cu un număr finit de zecimale nenule la un număr natural nenul 6. Împărțirea a două fracții zecimale cu un număr finit de zecimale nenule 7. Transformarea unei fracții ordinare în fracție zecimală. Periodicitate 8. Unități de măsură pentru lungime, transformări 9. Unități de măsură pentru arie, transformări. Aria pătratului și aria dreptunghiului 10. Unități de măsură pentru volum, transformări. Volumul cubului și volumul paralelipipedului dreptunghic 11. Măsura unui unghi, unghiuri congruente. Clasificări de unghiuri. 12. Calcule cu măsuri de unghiuri <p style="text-align: center;">Clasa a VII-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Scoaterea factorilor de sub radical. Introducerea factorilor sub radical 2. Calcule cu numere reale reprezentate prin litere 3. Descompuneri în factori (factor comun, grupare de termeni, formule de calcul) 4. Reprezentarea punctelor în plan cu ajutorul sistemului de axe ortogonale <p style="text-align: center;">Clasa a VIII-a</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Calcule cu numere reale reprezentate prin litere 2. Formule de calcul prescurtat 3. Operații cu rapoarte 4. Ecuația de forma $ax^2 + bx + c = 0$, unde a, b, c sunt numere reale, $a \neq 0$ 5. Cubul, paralelipipedul dreptunghic – arii și volume 6. Piramida, prisma: descriere și reprezentare

	<p>7. Corpuri rotunde – arii și volume</p> <p>8. Corpuri geometrice - Recapitulare</p>
<p>Pythagorea</p> 	<p>Clasa a V-a</p> <p>1. Figuri congruente. Axa de simetrie</p> <p>Clasa a VI-a</p> <p>1. Drepte perpendiculare. Drepte oblice. Distanța de la un punct la o dreaptă.</p> <p>2. Pozițiile relative ale unei drepte față de un cerc</p> <p>Clasa a VII-a</p> <p>1. Paralelogramul; proprietăți</p> <p>2. Dreptunghiul; proprietăți</p> <p>3. Rombul; proprietăți</p> <p>4. Pătratul; proprietăți</p>
<p>Royal Rescue</p> 	<p>Clasa a V-a</p> <p>1. Ordinea efectuării operațiilor- Recapitulare</p> <p>mrunssbaum.com/orderops</p>
<p>Chart Draw</p> 	<p>Clasa a V-a</p> <p>1. Probleme de organizare a datelor. Frecvența. Date statistice organizate în tabele, grafice cu bare și/sau cu linii. Media unui set de date statistice</p> <p>Clasa a VI-a</p> <p>1. Reprezentarea datelor</p>
<p>Factor Trinomial</p>  <p>Practice</p>	<p>Clasa a VII-a - Clasa a VIII-a</p> <p>1. Descompuneri în factori – gruparea termenilor</p>
<p>Factoring Practice</p>  <p>Binomial</p>	<p>Clasa a VI-la - Clasa a VIII-a</p> <p>1. Descompuneri în factori – factor comun</p>

**Clasa a V-a**

1. Punct, dreaptă, plan, semiplan, semidreaptă, segment
2. Distanța dintre două puncte, lungimea unui segment. Segmente congruente
3. Mijlocul unui segment. Simetricul unui punct față de un punct
4. Unghi: definiție, notații, elemente. Interiorul unui unghi, exteriorul unui unghi

Clasa a VI-a

1. Unghiuri adiacente. Bisectoarea unui unghi
2. Drepte perpendiculare în plan. Mediatoarea unui segment
3. Drepte paralele; axioma paralelelor. Aplicații practice
4. Cerc: elemente în cerc
5. Pozițiile relative ale unei drepte față de un cerc
6. Construcția triunghiurilor. Metoda triunghiurilor congruente
7. Cercul înscris în triunghi
8. Cercul circumscris unui triunghi
9. Proprietățile triunghiului isoscel
10. Proprietățile triunghiului echilateral
11. Proprietățile triunghiului dreptunghic 1
12. Proprietățile triunghiului dreptunghic 2
13. Dreapta lui Euler
14. Dreapta lui Simson

Clasa a VII-a












1. Construcția patrulaterului
2. Paralelogramul; proprietăți
3. Dreptunghiul; proprietăți
4. Rombul; proprietăți
5. Pătratul; proprietăți
6. Teorema lui Thales
7. Teorema fundamentală a asemănării
8. Proiecții ortogonale pe o dreaptă. Teorema înălțimii
9. Teorema catetei
10. Teorema lui Pitagora
11. Teorema reciprocă a lui Pitagora
12. Relații metrice în triunghiul dreptunghic
13. Noțiuni de trigonometrie în triunghiul dreptunghic: sinusul, cosinusul, tangenta, cotangenta unui unghi ascuțit
14. Rezolvarea triunghiului dreptunghic
15. Cercul; definiție, elemente în cerc; unghi la centru
16. Măsura arcelor; arce congruente; teoreme referitoare la coarde și arce
17. Pozițiile relative ale unei drepte față de un cerc; tangente dintr-un punct exterior la un cerc
18. Unghi înscris în cerc
19. Triunghi înscris în cerc; triunghi circumscris unui cerc
20. Poligoane regulate
21. Calculul elementelor (latură, apotemă, arie, perimetru) în triunghiul echilateral, pătratul și hexagonul regulat
22. Lungimea cercului și aria discului
23. Poligoane regulate.

Clasa a VIII-a

1. Determinarea drepte; determinarea planului
2. Piramida: descriere și reprezentare; tetraedrul
3. Prisma: descriere și reprezentare; paralelipipedul dreptunghic; cubul
4. Pozițiile relative ale două drepte în spațiu; relația de paralelism în spațiu
5. Pozițiile relative ale unei drepte față de un plan
6. Dreaptă perpendiculară pe un plan; distanța de la un punct la un plan; înălțimea piramidei

7. Pozițiile relative ale două plane
8. Secțiuni paralele cu baza în corpurile geometrice studiate
9. Teorema celor trei perpendiculare
10. Funcții de tipul $f : A \rightarrow R, f(x) = ax + b, a, \epsilon R, unde A = R$
11. Ecuații de forma $ax + b = 0, unde a și b sunt numere reale$
12. Sisteme de două ecuații liniare cu două necunoscute. Rezolvarea lor prin metoda grafică
13. Ecuații de forma $ax^2 + bx + c = 0, unde a, b, c sunt numere reale, a \neq 0.$
14. Paralelipipedul dreptunghic: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volum
15. Cubul: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volum
16. Prisma dreaptă cu baza: triunghi echilateral, pătrat, hexagon regulat: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volum
17. Piramida triunghiulară regulată: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volum
18. Tetraedrul regulat
19. Piramida patrulateră regulată: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volumul
20. Piramida hexagonală regulată: descriere, desfășurare, aria laterală, aria totală și volumul
21. Trunchiul de piramidă regulată
22. Cilindrul circular drept: descriere și desfășurare, secțiuni paralele cu baza și secțiuni axiale, aria laterală, aria totală și volumul
23. Conul circular drept: descriere și desfășurare, secțiuni paralele cu baza și secțiuni axiale, aria laterală, aria totală și volumul
24. Trunchiul de con circular drept: descriere și desfășurare, secțiuni paralele cu baza și secțiuni axiale, aria laterală, aria totală și volumul
25. Sfera: descriere, aria, volumul

Listă aplicații TIC

Aplicația	Recomandări
Lightbot 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - noțiuni generale 2. Algoritmi - structura liniară 3. Algoritmi - structura repetitivă
Coddy 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - structura liniară 2. Algoritmi - structura repetitivă
Scratch Jr. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - structura liniară 2. Algoritmi - structura repetitivă
Tynker 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Structura repetitivă cu număr cunoscut de pași (cu contor) 2. Structura repetitivă condiționată anterior 3. Structura repetitivă condiționată posterior 4. Expresii (operatori aritmetici, relaționali, logici; evaluarea expresiilor)
miniLogo 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - structura liniară
Blockly 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - structura liniară 2. Algoritmi - structura repetitivă
Stickman Animator 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Structura unei animații 2. Elemente de interfață 3. Crearea și gestionarea animațiilor
HTML 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Elemente de structură ale unei pagini WEB 2. Operații de formatare a elementelor de conținut ale unei pagini web
Word Press 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crearea unui blog 2. Personalizarea unui blog 3. Proiectarea și realizarea unei pagini web de tip blog
Bloxorz 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Algoritmi - structura liniară
Animate It 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Structura unei animații 2. Elemente de interfață 3. Crearea și gestionarea animațiilor